Индивидуальный отчет

LLMChat с персонажами

Александров Даниил Романович

2471дб

Один реализовал поставленную задачу на 90%. Сделал все кроме того, что в разделе “ Чему не научился ”

Чему научился:

1. Git Actions CI\CD потыкал немного
2. Попробовал ts
3. Попробовал FSD архитектуру
4. Укрепил понимание vue, vite и node.js
5. В первый раз написал сервер на .net
6. Освоил тесты на .net через xUnit, Moq
7. Познакомился с Microsoft.AspNetCore и Microsoft.EntityFrameworkCore
8. Со swagger поработал
9. Познакомился с проектом gpt4all и нашел в нем ряд проблем
10. Сделал чат через webSocket

Чему не научился:

1. Не смог запустить ни один тест на .ts поэтому фронтенд без тестов:/ Проблема была чисто с typescript и как её править я не нашел
2. Не сделал возвращение генерации по токену в процессе самой генерации т.к. это какой-то страшный webSocket между 3 приложениями
3. Не закинул проект на Docker и не применил Kafka для запросов к gpt4all модели
4. Не научился писать Frontend

Проект:

<https://github.com/Rpt87gtm/LlmCharacterChat>

Вся документация в папке:

Documentation